Практичне завдання № 3. Частина 2

Проектування програмного продукту.

Створіть файл з граф-схемою алгоритмів роботи двох важливих для проекту функцій, які містять умови і цикли.

Для того щоб користувач почав роботу с програмою ZEVS, йому необхідно зареєструватися а потім авторизуватися, тому ці функції є самими найголовнішими, їх ми будемо розглядати.

На рис. 1 зображено граф-схему процесу Реєстрації

Рисунок 1 – Граф-схема процесу Реєстрації

На рис.2 зображено граф-схему процесу Авторизації.

Рисунок 2 – Граф-схема процесу Авторизації